

夜明け前より瑠璃色な

Clouds and darkness are round about him; judgment and judgment are before him; judgment enlightened the world, and trembled.
A fire goeth before him, and burneth up his enemies round about.
The hills melted like wax at the presence of the Lord of the whole earth.
The mountains declare his righteousness, and all the people see his glore.

オーガストオフィシャルハンドブック
2006年夏号



P R E F A C E — まえがき

こんにちは。オーガスト／ARIAです。お初にお目にかかる方もいらっしゃると思います。はじめまして。今後もどうぞよろしくお願ひします。

この度は、オーガストオフィシャルハンドブックをお手にとって頂き、ありがとうございました。

さて、ARIAとして制作した『夜明け前より瑠璃色な』のPS2版ですが、発売日が決定致しました。

2006年12月7日(木)です。

現在はほぼ基幹部分の開発を終え、デバッグと、プレイステーション向けのフォーマットに移しかえる作業に入りました。発売まではまだ少しありますが、どうぞよろしくお願ひ致します。

一方、10月からは『夜明け前より瑠璃色な』のTVアニメーションが始まります。

アニメーションはとても多くの方や会社が制作に携わっていることもあり、原作者としてお手伝いできることは正直あまり多くありませんが、制作の方は着々と進んでいると伺いました。

私達オーガストスタッフも、一視聴者として放映が始まるのを楽しみにしています。

それでは、多少のお時間を拝借致しますが、オフィシャルハンドブックをお楽しみ下さい。

2006年夏 オーガスト／ARIA 拝

CONTENTS

- 3 ベっかんこう描き下ろしマンガ
『ChooChoo★Train』
- 7 『夜明け前より瑠璃色な』ショートストーリー
『台所外交』
- 11 スタッフ対談
- 12 PlayStation2版
『夜明け前より瑠璃色な』スタッフコメントほか
- 14 あとがき



ChooChoo★Train

~べつかんこう~

カレンも地球の動物園は
初めてでしょう。

折角だから少し覗いて
いつだらどうかしら

ええ、あまり野暮なことは
しませんので。

帰りは申し訳ありませんが
バスで……

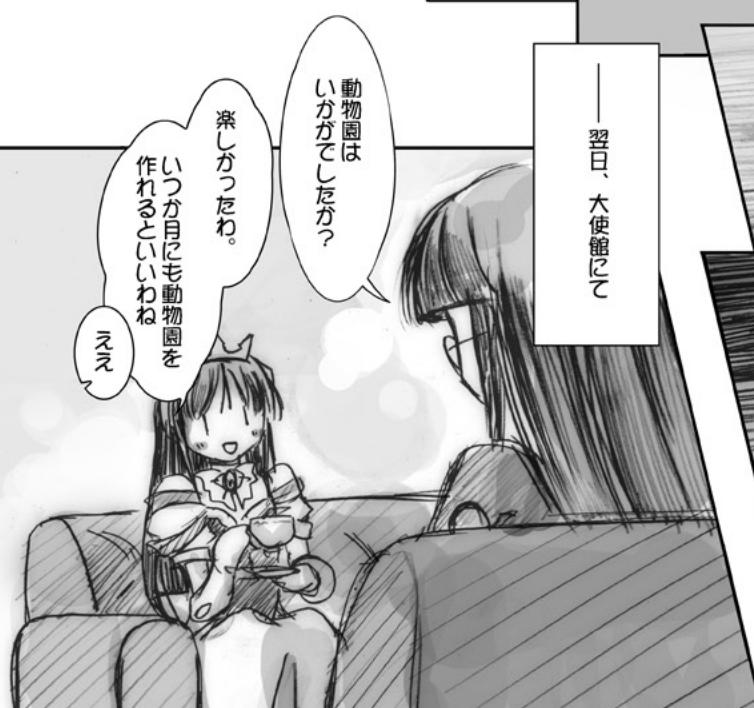
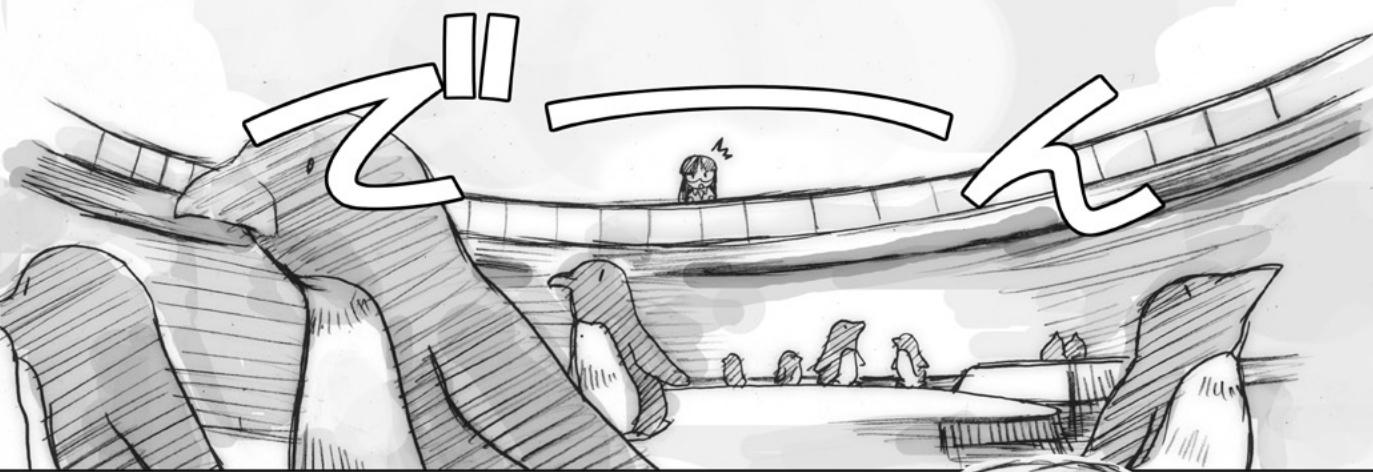
カレンさんは
帰るんですか？

カレン、
送つてくれてありがとうございます

それは又の機会にでも……
それでは失礼します。

大人一枚ですね。
ありがとうございます







外所

内田ヒロコ

夜明け前より瑠璃色な

A few goeth before him, and hereon up bit by bit, Heaven, Hell, earth, all things refigured themselves, and trembled.

The hills melted away, the mountains crumbled, the rivers ran dry, the sky was rent, the earth split.

The human race perished, the beasts perished, the birds perished, the insects perished, the plants perished, the trees perished.

レジピ帳を閉じ、壁に開けられた窓を見上げる。広がるのは果てのない漆黒の宇宙。その黒さはかえって朝霧家の屋根裏部屋から見た青空を思い出させ、少し物悲しい。言が漏れた。

「皆様はお元気でしようか……」

屋根裏部屋より狭いメイド用の個室に、独り朝霧家の皆さん、鷹見沢家の皆さん……

商店街の皆さん……

地球で出会った人たちの顔が、瞼の裏に浮かんでは消えていく。

王宮に戻つて約一年。

地球での思い出は消えることなく、いよいよその輝きを増していた。

今すぐにも地球へ飛んで行きたいが、ただのメイドである自分にそんなことができるわけもない。

こんこんつ
不意に扉がノックされた。

「カレンです。ミアはいますか？」
「カレン様つ」

慌ててドアを開く。

そこには、一ヶ月前に地球へ向かわれたカレン様がいらっしゃった。「いつお戻りになつたのですか？ 地球はいかがでしたか？ 誰かご病気になつていませんでしたか？」左門は繁盛していましたか？

「そう慌てなくても私は逃げませんよ」

カレン様が苦笑される。

「申し訳ありません……」

すぐに一つのことで頭が一杯になつてしまふのは悪い癖だが、今回ばかりは仕方がないと

思ふ。現在の王宮で、地球の状況をお知らせ下さるのはカレン様だけ。

「ともかく、お入り下さい」

「ええ、失礼します」

笑いをかみ殺しながら、カレン様は手近なイスに座つた。

「先ほどの質問についてですが、私が帰つてきたのは昨夜です。朝霧さんのお宅は皆様お元気でした……」

こんな風に、カレン様は地球の状況を教えてくれる。

それを、わたしは息をするのも忘れて聞き入つた。

「今回はミアにと預かってきたものがありま

す」「わたしに、ですか？」

「はい、麻衣さんからです」

と、手渡されたのは2、3センチはあるうか

という厚い封筒だった。



夜明け前より瑠璃色な

「これは……」
一瞬で中身が分かった。
麻衣さんは約束を覚えていてくれたのだ。
「開けてよろしいですか?」
「ミア宛のものですから、私の許可是必要ありません」
「あ、申し訳ありません」
そう言いながら、早くも手は机のペーパーナイフを探している。
「私は外した方が良さそうですね」
「いえ、ご覧頂いても大丈夫です」
イスから立ち上がりかけたカレン様を止める。
「いつたい何が入っているのですか?」
ペーパーナイフを走らす。
その一枚一枚には、料理の作り方が書かれていた。
つまり……
「レシピです、麻衣さんオリジナルの」

◆

「ねえミアちゃん、今日の晩ご飯どうしよつ
か?」
「昨日のまかないは重いものが多かつたです
から、今日は軽いものが良いのではないで
しょうか?」
「うん、軽いものねえ……」
「はい……」
言葉が途切れる。
わたしが月へ帰る日は、もう間近に迫つてい
た。

表面上はお互いに隠している惜別の情が、ふ
とした瞬間に交錯して言葉を失う。
最近、こんなことが増えていた。
「こういうときは、アレ使おつか」
「そうですね。アレいきましょうか」
「ワインを一つしながら、麻衣さんがキッチンの引き出しから取り出したのは一冊のレシピ帳だった。
献立に詰まつたとき、味付けが上手くいかないとき……
この本には幾度となく助けられてきた。
なんでも、麻衣さんがお母様である琴子さんから受け継いだものらしい。
わたしにも、お母様からもらつたものがあるが、地球ではあまり使ってはいない。
一つでも多く地球の料理を覚えたいからだ。
そこには、栄養バランスまで緻密に計算された献立が載つていて。
「今日はこれと出ましたよ」

銀鱈の西京漬け、筑前煮、ホウレンソウの白和え、香の物、味噌汁、ご飯。
「美味しいですね」
「感謝しますお母さん」
はは、「レシピ帳を拌む麻衣さん」
こうして今日の献立も一件落着。
「本当に頼もしいレシピですね」
「いつも、お母さんには助けられてばっかり
ですよね?」
「麻衣さんも新しいレシピを追加しているん
ですか?」
「ちよこつとだよ。ほとんどはお母さんが書
いたものだから」
恥ずかしそうに笑う麻衣さん。
「でも、ミアちゃんが教えてくれたのは全部

追加しててるよ。貴重な月料理のレシピだし……思ひ出になるから」
「……ありがとうございます」
「思い出」という単語に反応してしまい、う
まく笑えなかつた気がする。
そんなわたしに、麻衣さんは困惑気味の笑顔を浮かべた。

夜明け前より瑠璃色な

A few goths before him, and hours on his thoughts, until the day when he was born, he was born.

即答された。
 「ミアちゃんのお仕事じゃ、レシピはそれこそ家宝でしょ。なんていうかスッポン屋さんの鍋みたいな？」
 「はい？」
 例えが分からぬ。
 「ともかく、交換はなしー」
 「レシピ帳が家宝なのは厨房に立つものなら同じです。わたしも琴予さんのレシピは受け取れません」
 「麻衣さんが手をわきわきさせる。
 「麻衣さん……手つきがいやらしいのです
 「強情な……」
 「手つきだけだと思ったら大間違いでーす」
 「そんな、すっぱりと言われても。
 「や、やめて下さー……」
 「極楽めぐり」に五分耐えられたら、交換しがない恐ろしい技だ。
 「いくよー、わしゃしゃしゃしゃしゃしゃやめてー……あ、きやわわわっ……」
 「ほりやほりやほりやほりやほりや
 「きやうつ、ダメです……」
 「どうじや、どうじや、どうじや、どうじや」
 「そ、そ、「レシピーしましょー、「レシピー。お互い「レシピーすればいいじゃないですか」
 「びたり、と攻撃がやんだ。
 「あ、そつか」
 「はあ、はあ、はあ」

キッキンを転げまわってしまった。
 「レシピを共有しちゃえばいいんだよね、家族なんだし」「はい、そう思います」
 お互いの手元に原本は残るから、直系の面子は保たれる気もする。
 「じゃあ、早速明日あたり「コピー一行」うか。善は急げってね」「はい、そうしましょう」「おそろいのバインダーも買おうよ、「コピーしただけじゃバラバラになっちゃうからね」「あ、でしたら……」
 「ふと、良い考えが浮かんだ気がした。
 「なに?」「こういったことを言うのは、ちょっと寂しいのですけど」「……」
 麻衣さんが、すっと表情を引き締めた。
 「いいよ、言って」「わたしが月に帰つてからも、定期的に……一年に一回とかそのくらいでいいのですけど、新しく追加したレシピを交換しませんか?」「今までのレシピを共有するだけじゃなくて、これからも共有できたら、嬉しいって言うか、ええと……」
 嘶つているうちにしどろもどろになってしまふ。「あの、わたし、月に帰つても頑張つてますよつていうのを麻衣さんに見てもらいたいですし……麻衣さんが地球で頑張つてうつしゃるもの知りたいんです」
 なんだか視界がぼやけてきた。



夜明け前より瑠璃色な

「だ、だから……これからも、一緒にお台所で頑張りましょう」
そこまで言つたときには泣いていた。
「ニアちゃん……」
「はひっ」
麻衣さんの腕がわたしの頭を包んだ。
温かく柔らかな感触に包まれ、何も言えなくなる。
「いい子だね」
「あ、ありがとうございます……」
「一生使えるように、頑丈なバインダー買わないでね」
「はい、百科事典みたいなものを買いましょう」
◆
「そういうことがあったのですか」
一通り話しあると、カレン様は目を細められた。
「はい。でも、こうして実際に届けて頂けるなんて感激です」
麻衣さんが送つてくれたレシピを、しっかりとバインダーに綴じる。
三十枚近くはあったが、ぶ厚いバインダーにはまだまだ余裕がある。
「いつか、綴じられないほどレシピが増えると良いですね」
「麻衣さんとわたし、どちらが早く相手のレシピ帳を溢れさせられるか競争です」

鼻もツンツンする。

「だ、だから……これからも、一緒にお台所で頑張りましょう」
そこまで言つたときには泣いていた。

「ニアちゃん……」

「はひっ」

「麻衣さんの腕がわたしの頭を包んだ。

温かく柔らかな感触に包まれ、何も言えなくなる。

「いい子だね」

「あ、ありがとうございます……」

「一生使えるように、頑丈なバインダー買わないでね」

「はい、百科事典みたいなものを買いましょう」

◆

「そういうことがあったのですか」

一通り話しあると、カレン様は目を細められた。

「はい。でも、こうして実際に届けて頂けるなんて感激です」

麻衣さんが送つてくれたレシピを、しっかりとバインダーに綴じる。

三十枚近くはあったが、ぶ厚いバインダーにはまだまだ余裕がある。

「いつか、綴じられないほどレシピが増えると良いですね」

「麻衣さんとわたし、どちらが早く相手のレシピ帳を溢れさせられるか競争です」

「次は、ニアから麻衣さんにレシピを送る番なのでしょう?」

カレン様が優しい表情で言つて下さった。

「はい。あの、大変恐縮なのですが……」

机の引き出しから、この一年で新しく考案したレシピを取り出す。

「もしお時間がございましたら、麻衣さんに

お渡し頂けないでしょうか?」

「分かりました。次に地球に行く機会があり

ましたら、必ず届けましょう」

カレン様は、笑顔でわたしのレシピを受け取つて下さった。

ホームステイでお近付きになれたとはい、わたしの身分を考えれば破格の対応と考えねばならない。

「ありがとうございます。ただでさえお忙

いのに、このようなことまでお願いして

「王宮の食事がより良くなるのでしたら、こ

の程度の労は厭(いと)いませんよ」

カレン様は笑つて言つて下さった。

「では、さつそく今夜から新しいレシピを活

用させて頂きますね」

「ふふふ、期待していますよニア」

そう言って、カレン様は椅子から立ち上がつた。

「わたしも厨房に」

やや厚みを増したバインダーを胸に抱く。

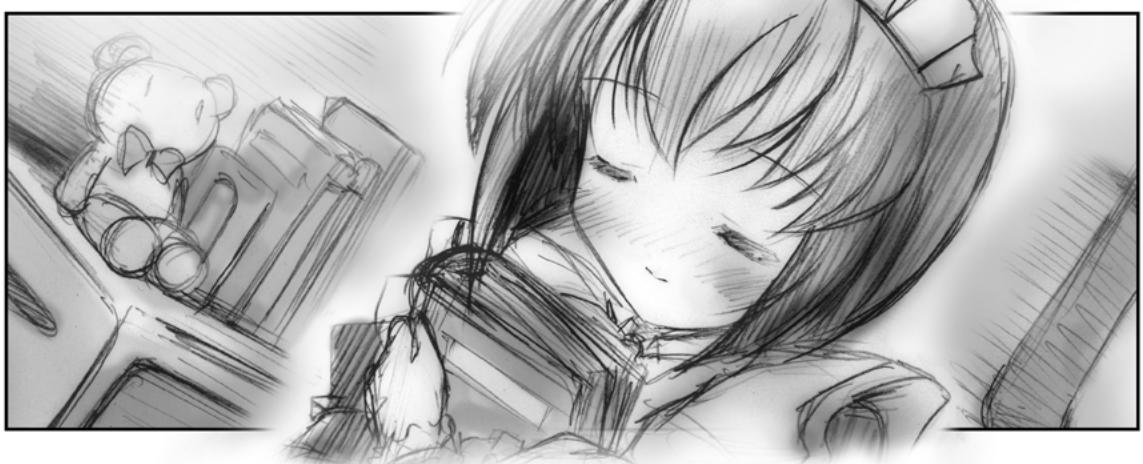
なんだか、麻衣さんがすぐ側で見ていたくれ

ている気がした。

「麻衣さん、今夜も一緒に夕食を作りましょ

う」

おわり



べつがんこう(以下ベ):こんばんは、べつがんこうです。

神原拓(以下神):さて、またまた対談の時間がやつて参りました。

ベ:最近の二コースと言えは、脳木工さんのマンガが9月ですよ。

神:単行本は9月27日発売です!

ベ:どんどんひゅーひゅーぱぱぱぱー♪

神:これは言つていいのかな? 脳木工さんの誕生日の前日なのですよ。めでたさ倍増。

ベ:めでたしあ。

神:描き下ろしマンガをつくつてお楽しみに。

ベ:それと、PS2版の発売日が決まりましたね。

神:ついに決まりました。12月7日です!

ベ:どんどんひゅーひゅーぱぱぱぱー♪

神:絵の方、開発は終わっていますか?

ベ:想ね終了と言う感じでしょうか。

神:シナリオの方はスクリプトまでほとんど終わり、あとは誤字等のテバツくらいてす。

ベ:僕のパート(原画)は終わりましたよ。

神:おお、おめでとうございます。ティックトックには参加して下さいね(ここやが②)

ベ:はーい、でもきっとこのあと発売日にむけて雑誌やなんかの描き下ろしが増えたと思います。色々なところで描いてるのでよかつたらチェックしてくださいね。

神:ところでエスティルや翠の話はどうでしたか?

ベ:ふたりとも良い子でした。見所はエスティルとイタリアンズの絡みでしょうか。

神:エスティルは犬が大好きですから、もうメロメロです。

ベ:特に柴犬が好きなんですね。イタリアンズだとアラビアータ。月には犬はないんですか?

神:一匹いることはいるんですが、柴犬がいないと。

ベ:猫らしい気がします。

神:なぜ?

ベ:猫はネズミりますからね。

神:ネズミはおち込んだり目で見てよ。

ベ:精緻なまきれこむんです。大航海時代の船で猫を飼つてゐるイメージ。

神:宇宙海賊とが出そうな世界觀となっていました。

ベ:トランスポーターでほんなん行き来てた頃なら、結構ネズミとかゴキブリとか入ってきてどうじゃないですか。

神:でも、ゴキブリは命に代えても先祖の人達が持ち込ませなかつた、ってミアが言ってましたよ。

ベ:ああゴキブリはいたいんでした。でも思つたよりは綴りんしゃないでしょ。うか。そうじゃなきゃ人間は住めないですよ。

神:んー、人の精神のバランスとかを考えると、やっぱリ猫や犬はいそな気がしてきました。

ベ:きっと柴犬は月の空気があわなくて繁殖できなかつたんですね。

神:空気のせいなんだ(笑)

ベ:それが愛玩動物は超高価で王侯貴族しか飼えないとか。

神:高価ってのはあるがモノなあ。あとは絶滅危機が厳しいとかね。

ベ:偉くなると犬が飼えるようになります。

神:偉くなりたいなあ。

ベ:特偉になると柴犬が飼えるようになります。最初はチワワとか。

神:チワワ地位が低いのか(笑)

ベ:ちなみにライオネス国王はセントバーナードを飼つてます。

神:なるほど、犬の大きさがランク付けなわけですね。

ベ:あとワギモいますよ。

神:ワギモはいますね。月の特産物だし(笑) 野生の月ウサギが、月面にはたくさんいます。

ベ:野生のワギモって、あの月面で何食べてるんでしょうね。

神:そりゃ餅じゃないですか。

ベ:ベタ過ぎなオチで今宵も対談終了です(笑)

神:しかし何故こんな話題になつたのがしら。

※この対談で出てきた情報は、「夜明け前より瑠璃色な」世界の公式設定ではありません。

2006.7.18 25:20 社内にて



“PlayStation 2”専用ソフト

夜明け前より瑠璃色な Brighter than dawning blue

Clouds and darkness are round about him, and the judge are scattered.
A fire, teeth before him. And through his enemies round about, the sunnings enlightened the world, and trembled.
The hills and fields were at the presence of the sun, at the presence of the sun, and the world came.

12月7日発売予定!

“PlayStation 2”専用ソフト「夜明け前より瑠璃色な-Brighter than dawning blue-」は、
新キャラクターエステルと翠の新シナリオが追加されるほか、
そのほかのキャラクターにも新しいイベントが多数挿入されます。
また、恒例のおまけやカットイン演出などもさらに強化。
オリジナルスタッフがお送りする「もう一つの月と地球の物語」です。

発売予定日は2006年12月7日。

発売に向けて、詳しいパッケージ内容のご案内や新イベントの紹介なども
順次公開してまいりますので、どうぞよろしくお願い致します。



●PS2版新キャラクター

遠山翠

主人公の同級生で菜月とも仲が良い。明るく前向きでクラスのムードメーカーだが、少しあわて者。普段は元気なのに、恋愛話になると急にカチコチになってしまう。吹奏楽部ではクラリネットを担当。バトラリーダーも務めている。クラリネットの腕はなかなかのもらしい。

CV・高野麗子



PlayStation® 2



※新キャラクター「エステル・フリージア」と、
新シナリオ追加の「遠山翠」について、スタッフからコメントを募集しました。

榎原拓 (シナリオ)

親馬鹿丸出しだすが、二人ともとても可愛いです。ライター的には動かし易いというか、突つきたくなるというか(笑) 各々の個別シナリオはもちろん、それ以外の場所でもいい動きをしてくれていますのでお楽しみに！

べっかんこう (原画)

新キャラ二人のデザインコンセプトは、翠は「元気」エ斯特ルは「クール」なのですが、時折見せるそれとは真逆の表情が彼女達のもう一つの魅力でもあります。是非ゲームをプレイして二人の魅力に触れてみてくださいね。

里見藤久 (CG総括)

PS2版で追加された2人は、共に表情バリエーションがゲーム内最高クラスに豊富です。ギャグっぽい顔から、シリアスシーンでの微妙な仕草まで、女の子の細やかな感情変化に注目してあげて下さい。

阿舍りん_16 (背景)

エ斯特ルと翠のルート追加に伴い、二人の部屋の背景も作成することになりました。エ斯特ルの清潔感や勤勉さ、翠の元気さや可愛いさが表現できるようレイアウトやら配色やらを調整中です。はてさて、結果はいかに！

POSTSCRIPT - あとがき

最後までお読み頂き、ありがとうございました。

アニメ版の放映やPS2版の発売を控え、毎日開発室に届くPC版『夜明け前より瑠璃色な』のアンケート葉書の量がまた増えてきています。

本当に、ありがとうございます。

スタッフ一同、アンケート葉書を拝見するのをとても楽しみにしていますので、もし「まだ出してないなあ」という方がいらっしゃいましたら、是非ご投函下さい。

お送り頂いたアンケートの内容を受け止め、次回作に活かすまでが一本のソフト作りだと考えています。

さて。

PS2版『夜明け前より瑠璃色な』の発売が見えてきたところで、開発室内では、そろそろ次回作の企画が水面下から顔を出し始めています。

体力的に一番苦しいのはやはりマスターアップ直前ですが、また違った意味で苦しいのがこの時期。

オーガストではCGやシナリオといった垣根を超えて皆でアイディアを出し合うのですが、ああでもない、こうでもないと全員で頭を捻り続ける日が続くことでしょう。

それでは、今回はこの辺で。

今後とも、オーガストをよろしくお願い致します。

2006年夏 オーガスト／ARIAスタッフ一同

オーガストオフィシャルハンドブック 2006年夏号

最新情報満載!
オフィシャルホームページにぜひお越し下さい!

<http://august-soft.com/>

※禁無断転載・無断複製





オーガストオフィシャルハンドブック 2006年夏号



Copyright 2005-2006 AUGUST All Rights Reserved.